

## WARUNKI KORZYSTANIA Z OPROGRAMOWANIA EZOTERYK 1.2

Poniższa umowa przedstawia postanowienia prawne zawarte pomiędzy Użytkownikiem a autorami Oprogramowania - Zbigniewem Arańskim i Janem Chwiszczukiem. Oprogramowanie chronione jest prawem autorskim, postanowieniami umów międzynarodowych o prawach autorskich, oraz innym ustawodawstwem i umowami międzynarodowymi o ochronie praw własności intelektualnej. Oprogramowanie jest licencjonowane. Autorzy zastrzegają sobie wszelkie prawa nie wyrażone bezpośrednio w Umowie.

### §1 PRAWA UŻYTKOWNIKA

1. Niniejsza Umowa przyznaje Użytkownikowi prawo użytkowania jednej kopii Oprogramowania, zabezpieczonego kluczem programowym lub sprzętowym.
2. Użytkownikowi wolno zainstalować Program Ezoteryk 1.2 maksymalnie na trzech stanowiskach, ale jednocześnie nie może on być użytkowany na więcej niż jednym stanowisku.
3. Użytkownik ma prawo do nabywania kolejnych aktualizacji Oprogramowania, jeżeli będą dostępne po preferencyjnej cenie.

### §2 OPIS INNYCH UPRAWNIEŃ I OGRANICZEŃ

1. Odtworzenie, dekompilacja lub deasemblacja Oprogramowania jest zabroniona.
2. Autorzy zakładają, że Oprogramowanie będzie w znacznym stopniu działało zgodnie z dokumentacją oraz, że wszelkie materiały, takie jak dysk DVD-ROM czy klucz zabezpieczający, będą wolne od wad materiałowych. Autorzy nie udzielają gwarancji ani rękojmi na ich użytkowanie. Użytkownikowi przysługuje prawo wymiany wadliwego Oprogramowania.
3. Autorzy nie gwarantują, że Oprogramowanie spełni oczekiwania Użytkownika lub, że jego działanie będzie całkowicie wolne od błędów. Użytkownik ponosi pełne ryzyko co do możliwości użycia Oprogramowania do określonego celu.
4. W żadnym z przypadków Autorzy nie ponoszą odpowiedzialności za straty lub szkody pośrednio lub bezpośrednio wynikające z użycia lub niemożności użycia Oprogramowania, z uwzględnieniem strat zysków prowadzonego przedsiębiorstwa, przerw w funkcjonowaniu firmy, utraty informacji i innych sytuacji osobno nie wymienionych, nawet w przypadku powiadomienia autorów o możliwości wystąpienia takowych.

### §3 PRAWA AUTORSKIE

1. Prawo własności oraz prawa autorskie dotyczące Oprogramowania, łącznie z wszelkimi obrazami i tekstami wchodzącymi w skład Oprogramowania, stanowią własność Autorów.
2. Użytkownik zobowiązuje się traktować Oprogramowanie tak samo, jak każdy inny przedmiot prawa autorskiego.
3. Umowa, a wraz z nią wszystkie przysługujące Użytkownikowi prawa, tracą moc jeśli Użytkownik nie spełni któregokolwiek z postanowień niniejszej Umowy. W takim przypadku Autorzy będą dochodzić swoich praw określonych na mocy właściwych przepisów. Roszczenia wynikające z naruszenia praw autorskich będą w mocy.